

Го~~ч~~ки и сбо~~р~~ки: собираем и~~д~~ей, коман~~д~~ы, смы~~с~~лы

Интерактивная площадка



Коротко о себе

Альма-матер:

Санкт-Петербургский государственный институт культуры

2014 – Специалитет (БИФ); 2017 – Аспирантура

Места работы:

2014–2017 – библиограф (Президентская библиотека)

2018–2021 – методист (Маяковка)

2022–2024 – зав. сектором (Маяковка)

2025– н.в. – начальник управления (Маяковка)

Лучший молодой библиотекарь-2022





План работы

- Разминка
- Портрет аудитории
- POV
- Ментальная карта
- Генерация идей для сообщества



Правила игры

- Сохраняйте безопасное пространство
- Креативный процесс – обнажающий. Бережно относитесь к идеям друг друга
- Сбалансированная обратная связь: конструктивно + что улучшить
- Не критикуйте, а дополняйте (да, и)
- Безумные идеи это хорошо
- Получайте удовольствие

Разминка



Разделитесь на группы

- Представьтесь друг другу в формате:

Меня зовут _____

Я работаю _____

Если бы меня была суперсила, то это бы была _____

- Придумайте общее объединяющее название команды

Портрет библиотекаря

Молодого, конечно же

Добавим немногого контекста

Что за зверь такой?



Чего он/а хочет?

Звезда мотивации (5 видов мотивов)



*Какие мотивы вы
нашли?*



Что у него/нее болит?

- Экономические барьеры:

Всё про деньги

- Организационные барьеры:

Рутина и условия труда, администрация

- Социальные барьеры:

Изоляция и коммуникация

- Личные барьеры:

Страхи, неуверенность, выгорание

*Какие боли вы
рассказывали?*

Point of view



Фокусируемся

Как мы можем помочь

кому?

что делать?

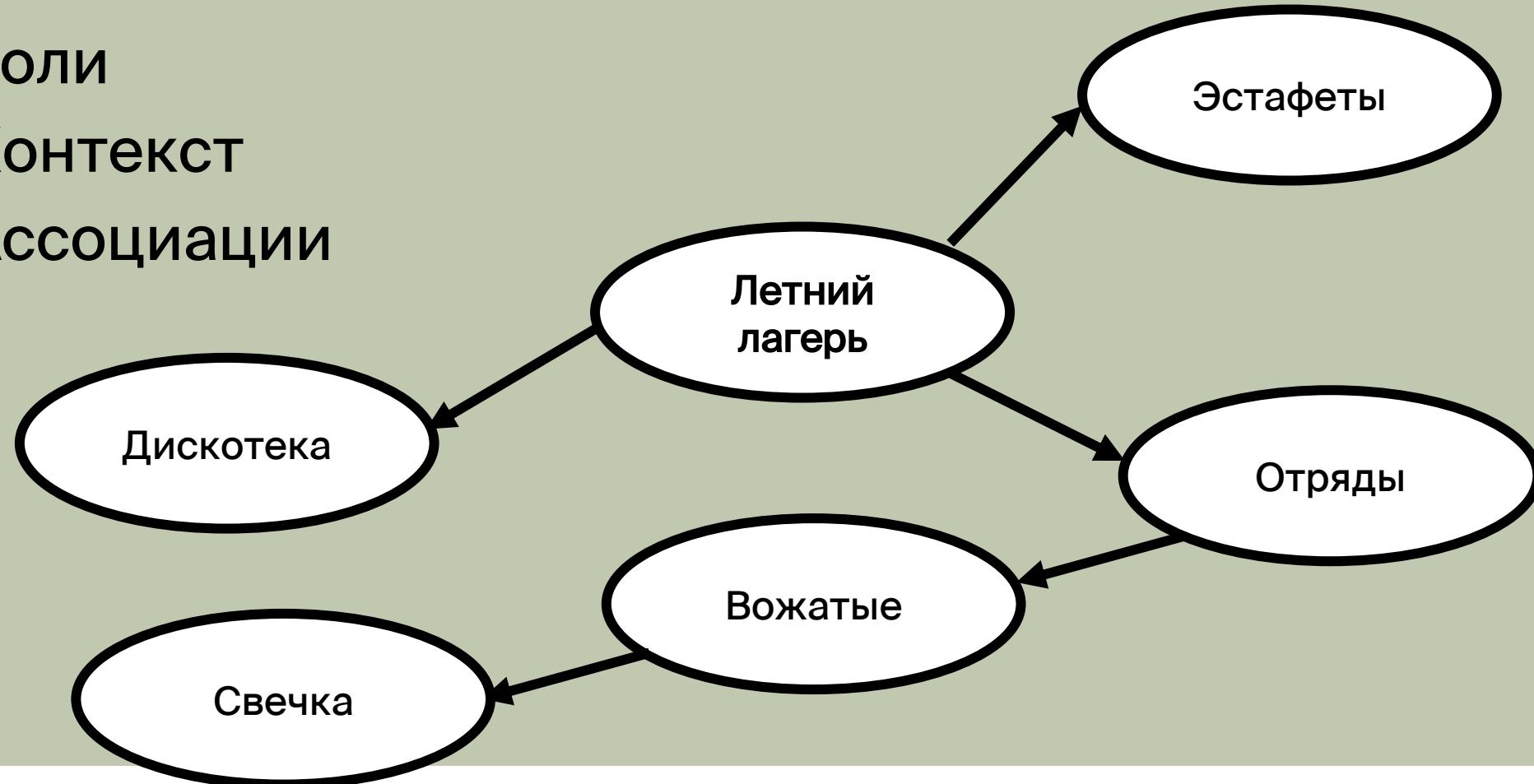
притом что (барьер)

*Подумайте, в каких
ситуациях Ваша
задача уже решена*



Поиск идей – рисуем ментальную карту

- Роли
- Контекст
- Ассоциации



*Подумайте, что это
может быть в вашем
случае*

*Превентуем всё,
Что есть*