

# Точки сборки: собираем идеи, команды, смыслы

Интерактивная площадка



# Коротко о себе

*Альма-матер:*

Санкт-Петербургский государственный институт культуры

*2014* – Специалитет (БИФ); *2017* – Аспирантура

*Места работы:*

2014–2017 – библиограф (Президентская библиотека)

2018–2021 – методист (Маяковка)

2022–2024 – зав. сектором (Маяковка)

2025– н.в. – начальник управления (Маяковка)

*Лучший молодой библиотекарь-2022*





# План работы

- Разминка
- Портрет аудитории
- POV
- Ментальная карта
- Генерация идей для сообщества



# Правила игры

- Сохраняйте безопасное пространство
- Креативный процесс — обнажающий. Бережно относитесь к идеям друг друга
- Сбалансированная обратная связь: конструктивно + что улучшить
- Не критикуйте, а дополняйте (да, и)
- Безумные идеи это хорошо
- Получайте удовольствие

*Р*а<sup>3</sup>ММНН<sup>2</sup>а



# Разделитесь на группы

- Представьтесь друг другу в формате:

Меня зовут \_\_\_\_

Я работаю \_\_\_\_\_

Если б у меня была суперсила, то это бы была \_\_\_\_\_

- Придумайте общее объединяющее название команды

# Портрет библиотекаря

Молодого, конечно же

# Добавим немного контекста

Что за зверь такой?





# Чего он/а хочет?

## Звезда мотивации (5 видов мотивов)



Какие мотивы вы  
нашли?



# Что у него/нее болит?

- Экономические барьеры:

Всё про деньги

- Организационные барьеры:

Рутинa и условия труда, администрация

- Социальные барьеры:

Изоляция и коммуникация

- Личные барьеры:

Страхи, неуверенность, выгорание

Какие боли вы  
разделяете?

*Point of view*



# Фокусируемся

## Как мы можем помочь

---

*кому?*

---

*что делать?*

---

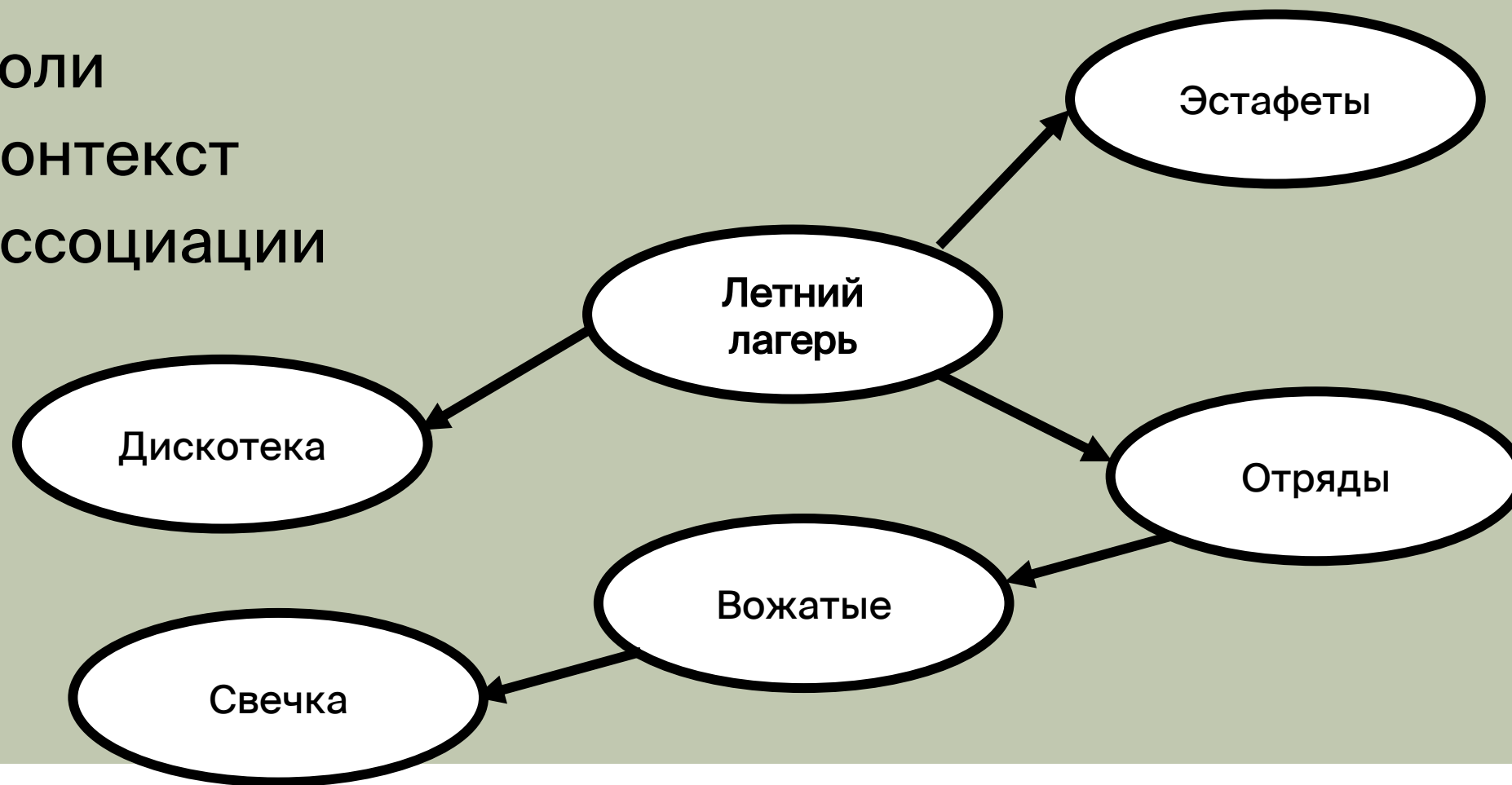
*при этом что (барьер)*

Подумайте, в каких  
ситуациях ваша  
задача уже решена



# Поиск идеи — рисуем ментальную карту

- Роли
- Контекст
- Ассоциации





Подумайте, что это  
может быть в вашем  
случае

Презентуем всё,  
что есть